

# Curso de After Effects

**eduMac**  
DIGITAL ARTS SCHOOL



[www.edumac.com.mx](http://www.edumac.com.mx)





## TEMARIO

After Effects | 45 h

## INTRODUCCIÓN

Adobe After Effects es una aplicación para desarrollar impactantes gráficos en movimiento y efectos visuales de posibilidades infinitas, aplicables en cine, televisión, video e Incluso en producciones para Adobe Animate CC. Se trabaja con eficiencia, precisión y absoluta flexibilidad abriendo el panorama hacia dichas industrias, en materia de composición en 2D y 3D.

## OBJETIVO

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y aprovechar al máximo la aplicación de sus herramientas.

### 1. INTERFAZ Y FLUJO DE TRABAJO

- ◆ Paneles de Proyecto, Composición y Línea de Tiempo.
- ◆ Espacios de trabajo.
- ◆ Creación y ajuste de una Composición.

### 2. IMPORTAR Y ADMINISTRAR RECURSOS

- ◆ Imágenes jpg, png.
- ◆ Trabajo con vectores de Illustrator.
- ◆ Trabajo con archivos de Photoshop.
- ◆ Importación y edición de video y audio.
- ◆ Precomposición. Trabajo con múltiples composiciones.
- ◆ Solid Layer.

### 3. ANIMACIÓN

- ◆ Animación con Keyframes.
- ◆ Propiedades de Transformación: Posición, Escala, Rotación, Opacidad, Punto de Anclaje..
- ◆ Tipos de aceleración: Ease in, ease out, easy ease.
- ◆ Reverse keyframes.
- ◆ Parenting.
- ◆ Objeto Nulo.

### 4. MÁSCARAS

- ◆ Creación y modificación de máscaras.
- ◆ Herramientas de pluma y shape.
- ◆ Animación de máscaras.
- ◆ Track Matte y Blend Modes.

### 5. EFECTOS

- ◆ Panel de Efectos.
- ◆ Aplicación y ajuste de efectos.
- ◆ Presets de animación.
- ◆ Capa de Ajuste. Animación de efectos.

### 6. TEXTOS Y DIBUJO

- ◆ Herramientas de dibujo.
- ◆ Creación y animación de Shape Layers.
- ◆ Creación y animación de textos.
- ◆ Shape Paths.
- ◆ Atributos y animación de trazos.

### 7. TRABAJO 3D

- ◆ Espacio de trabajo 3D.
- ◆ Layers 3D.
- ◆ Aplicación y animación de Cámaras. Luces.

### 8. TÉCNICAS ESPECIALES CREANDO

- ◆ Creación y personalización de

- partículas. Chroma key (Green/ Blue screen).
  - ◆ Animación de personajes con Puppet Tool.
  - ◆ Rotoscopia (Rotobrush).
  - ◆ Track Motion.
  - ◆ Track Camera.
- ### 9. RENDERIZACIÓN
- ◆ Exportación y compresión.
  - ◆ Render Queue.
  - ◆ Videos con Alpha Channel.
  - ◆ Videos optimizados para internet y dispositivos móviles.