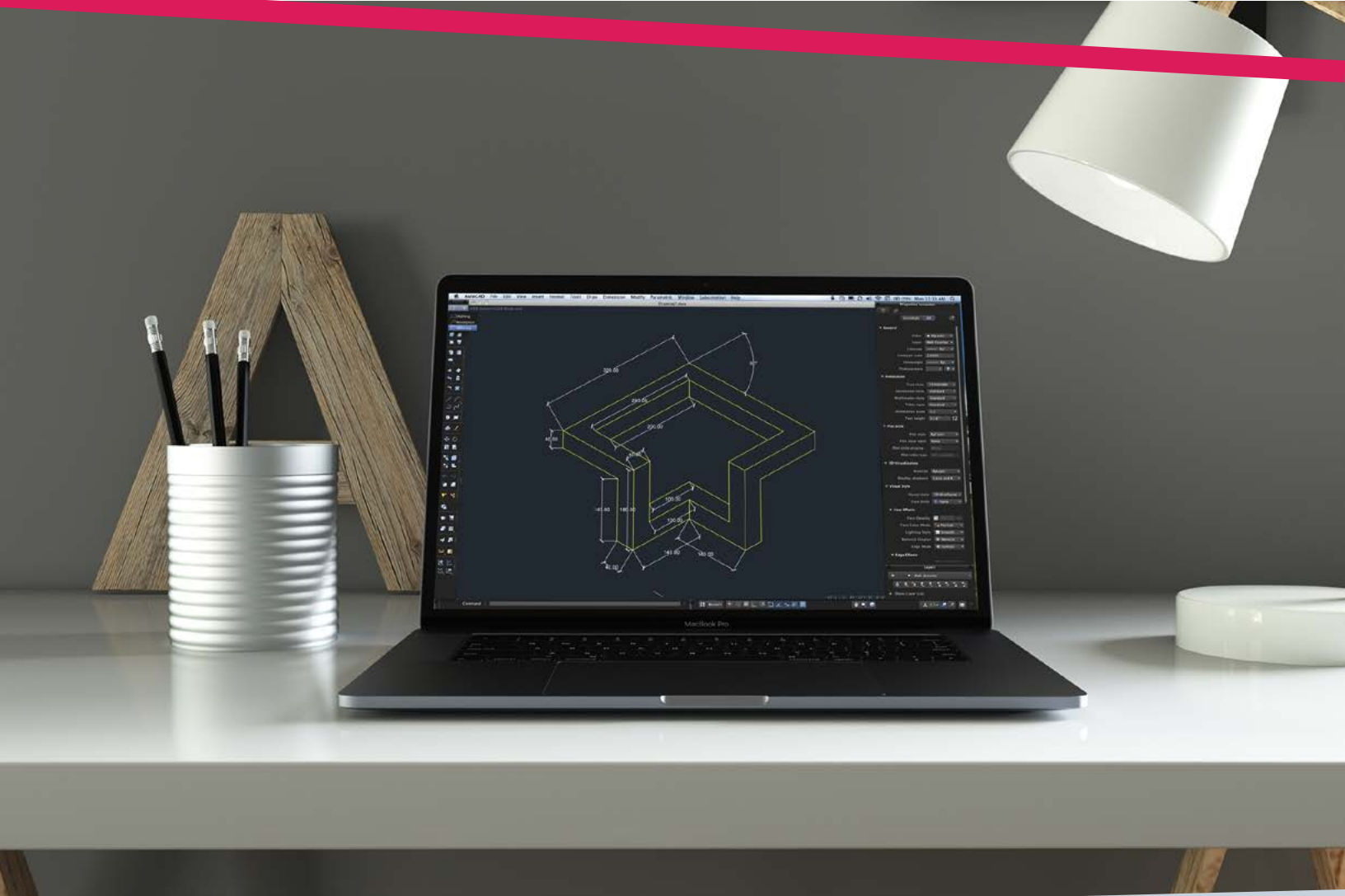


# Curso de Modelado en AutoCAD

**eduMac**  
DIGITAL ARTS SCHOOL



[www.edumac.com.mx](http://www.edumac.com.mx)



**Canon**



## TEMARIO

AutoCAD | 60 h

## INTRODUCCIÓN

AutoCAD, programa enfocado en los procesos de diseño y dibujo arquitectónico, proporciona al usuario un gran ahorro de tiempo con su gran diversidad de comandos, herramientas y estructura de arquitectura abierta, se ha convertido en el instrumento indispensable para quienes efectúan trabajo por medio del manejo de gráficos.

## OBJETIVO

El dominio adecuado de las herramientas de AutoCAD permitirá a los participantes mejorar sus habilidades, optimizar tiempos de ejecución y aumentar la calidad de su trabajo.

### 1. AMBIENTE AUTOCAD

- ◆ Interfaz
- ◆ Drawing
- ◆ Templates
- ◆ Dynamic
- ◆ Input

### 2. DIBUJO DE ENTIDADES

- ◆ Line
- ◆ Polar
- ◆ Tracking
- ◆ Undo / Redo
- ◆ Polyline
- ◆ Rectangle
- ◆ Polygon
- ◆ Explode
- ◆ Polyline Edit
- ◆ Point
- ◆ Divide
- ◆ Measure
- ◆ Circle
- ◆ Arc
- ◆ Ellipse

### 3. MODIFICACIÓN DE ENTIDADES

- ◆ ¿Qué es una entidad?
- ◆ Erase
- ◆ Copy
- ◆ Offset
- ◆ Trim
- ◆ Extend
- ◆ Fillet
- ◆ Chamfer
- ◆ Array
- ◆ Mirror
- ◆ Rotate

### 4. MÉTODOS DE CONSULTA Y VISUALIZACIÓN

- ◆ Match Properties
- ◆ Quick Select
- ◆ Object Snap
- ◆ Properties
- ◆ Quick Properties
- ◆ Zoom
- ◆ List Area/ Perimeter
- ◆ Locate Point
- ◆ Dist

### 5. LAYERS

- ◆ Control y administración de capas

### 6. LIBRERÍAS

- ◆ Bloques
- ◆ Design Center

### 7. TEXTURAS Y TEXTOS

- ◆ Hatch
- ◆ Text
- ◆ Single Line Text
- ◆ Edición de Textos
- ◆ Multiline Text
- ◆ Estilo de Textos

### 8. DIMENSIONAMIENTO

- ◆ Aplicación de dimensiones
- ◆ Acotamiento
- ◆ Edición de cotas
- ◆ Estilos de Acotamiento

### 9. IMPRESIÓN Y PLOTEO

- ◆ Layouts
- ◆ Model Space / Paper Space Viewports