

Curso eduMac Kids

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx



TEMARIO

eduMac Kids | 60 h

- Apple Pages
- Apple Photos
- Apple Safari
- Apple iBooks Author
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe Indesign

INTRODUCCIÓN

¡Diviértete y aprende cosas increíbles con nosotros! ¡Graba un programa de televisión, conviértete en locutor de radio, mezcla música como un Dj profesional, haz animaciones y crea diseños divertidísimos con tus fotos!

OBJETIVO

Los alumnos aprenderán divirtiéndose para que puedan estar preparados para el futuro. No cabe duda que los niños de hoy está siendo orientados a otro nivel de comunicación visual y esta será la forma en que ellos también sepan comunicar sus inquietudes, sueños e ideas.

SEMANA 1

- ♦ Etiquetas personalizadas para tus cuadernos (Pages, Safari)
- ♦ Crea un video con tus fotos favoritas (Photos)
- ♦ ¡Conviértete en Dj! (GarageBand)
- ♦ ¡Haz el trailer de tu propia película! (iMovie)
- ♦ **Materiales:** Archivos de imagen (60) y música (10), memoria USB de 4GB mínimo

SEMANA 2

- ♦ ¡Escribe un programa de radio! (Pages)
- ♦ Conviértete en locutor (GarageBand)
- ♦ Crea carteles espectaculares (Illustrator, Photoshop)
- ♦ Haz tus fotos más divertidas (Photoshop)
- ♦ **Materiales:** Archivos de imagen (fotos de personas) y música (10), memoria USB de 4GB mínimo

SEMANA 3

- ♦ Haz libros divertidos para tu iPad (iBooks Author)
- ♦ Graba una historia emocionante (GarageBand)

- ♦ ¡Hagamos un cuento animado! (inDesign)
- ♦ **Materiales:** iPad/iPod/iPhone, memoria USB de 4GB mínimo

SEMANA 4

- ♦ ¡Escribe un programa de televisión! (Pages)
- ♦ Diseña tu propio logo (Illustrator)
- ♦ ¡Haz tu programa de televisión! (iMovie)
- ♦ Elabora un álbum de recuerdos (Photos)
- ♦ **Materiales:** memoria USB de 4GB mínimo
- ♦ **Nota:** No llevar ropa verde a la grabación de programa (día 3)

PAGES

- ♦ ¿Qué es Pages y para qué sirve?
- ♦ Interfaz del programa.
- ♦ Creación y edición de documentos
- ♦ Documentos en blanco y a partir de plantillas.
- ♦ Añadir formas e imágenes a los documentos de texto.
- ♦ Agregar efectos a imágenes y objetos
- ♦ Editar tipos, colores y tamaños de letra

- ♦ Exportación
- ♦ Exportación a otros formatos (Word, PDF)
- ♦ Exportación como libro electrónico

KEYNOTE

- ♦ ¿Qué es Keynote y para qué sirve?
- ♦ Interfaz del programa.
- ♦ Creación y edición de presentaciones
- ♦ Presentaciones en blanco y a partir de plantillas
- ♦ Añadir formas, texto e imágenes a las presentaciones.
- ♦ Agregar efectos a Imágenes y objetos
- ♦ Editar tipos, colores y tamaños de letra
- ♦ Exportación
- ♦ Exportación a otros formatos (Power Point, PDF)
- ♦ Guardar presentaciones como imágenes

PHOTOS

- ♦ ¿Qué es Photos y para qué sirve?
- ♦ Interfaz del programa
- ♦ Organización imágenes en Photos
- ♦ Importar imágenes

- ◆ Organizar fotografías por eventos y álbumes
- ◆ Ver personas etiquetadas en las fotografías
- ◆ Ver las fotografías en un mapa
- ◆ Edición y retoque de fotografías
- ◆ Editar datos de tus fotografías (añadir títulos, descripciones, caras, lugares, etc.)
- ◆ Retocar y aplicar efectos a las fotografías
- ◆ Creación impresos y documentos digitales
- ◆ Tipos de proyectos (libros de fotos, tarjetas, calendarios, pase de diapositivas)
- ◆ Exportación del Proyecto en un archivo de video

GARAGEBAND

- ◆ ¿Qué es GarageBand y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa
- ◆ Creación y edición de pistas
- ◆ Agregar canciones al proyecto
- ◆ Grabación, ecualización y edición de voz
- ◆ Loops ¿qué son, cómo se agregan y cómo se editan?
- ◆ Exportación de proyectos
- ◆ Diferencia entre guardar y exportar
- ◆ Exportar proyecto a iTunes y al disco
- ◆ Exportar como ringtone

IMOVIE

- ◆ ¿Qué es iMovie y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa
- ◆ Importar videos a iMovie.
- ◆ Organizar los videos importados en eventos

- ◆ Creación y edición de un proyecto
- ◆ Área de proyectos y sus elementos
- ◆ Proyectos con temas y trailers
- ◆ Agregar música transiciones títulos y animaciones al proyecto
- ◆ Grabar y sustituir una pantalla verde
- ◆ Colocar imagen sobre imagen
- ◆ Exportación del proyecto
- ◆ Guardado automático de iMovie y exportación
- ◆ Cómo guardar videos en el disco y cómo subirlos a Internet

SAFARI

- ◆ ¿Qué es Safari y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa
- ◆ Búsqueda en la web
- ◆ Empleo eficiente de un buscador
- ◆ Herramientas de búsqueda
- ◆ Descargar imágenes y archivos
- ◆ Elegir ubicación de las descargas
- ◆ Abrir y usar archivos descargados

IBOOKS AUTHOR

- ◆ ¿Qué es iBooks Author y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa
- ◆ Estructura editorial
- ◆ Trabajando con textos
- ◆ Importando imágenes
- ◆ Trabajando con Widgets
- ◆ Previsualizar libro en iBooks
- ◆ Exportar libro

ILLUSTRATOR

- ◆ ¿Qué es Illustrator y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa.
- ◆ Herramientas para diseñar en Illustrator
- ◆ Emplear una tableta de ilustración

digital

- ◆ Ilustrar y colorear vectores
- ◆ Guardado y exportación
- ◆ Diferencia entre guardar y exportar
- ◆ Guardar archivos en formatos editables
- ◆ Exportar archivos en formatos finales

PHOTOSHOP

- ◆ ¿Qué es Photoshop y para qué sirve?
- ◆ Interfaz del programa
- ◆ Herramientas
- ◆ Seleccionar áreas
- ◆ Mejorar una imagen con ajustes.
- ◆ Aplicar filtros
- ◆ Modificar con liquify
- ◆ Insertar texto y editarlo
- ◆ Guardado
- ◆ Formatos de guardado editables y finales

INDESIGN

- ◆ ¿Qué es InDesign y para qué sirve?
- ◆ Estructura editorial
- ◆ Cómo generar páginas
- ◆ Trabajando con color
- ◆ Aplicación de gradientes
- ◆ Importar o generar texto
- ◆ Importar imágenes
- ◆ Importar sonido
- ◆ Cómo animar
- ◆ Controlar tiempos y entradas
- ◆ Exportar a ePub