

Curso de Animación con Adobe CC

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx





TEMARIO

Animación con Adobe CC | 60 h
 Adobe Animate CC
 Character Animator CC
 Fuse CC

INTRODUCCIÓN

Adobe® CC ha demostrado ser una excelente herramienta para el desarrollo de contenido variado, entre los cuales se ha orientado al desarrollo de medios interactivos cuyo uso puede aplicarse tanto para web como para multimedia. El objetivo de este curso es utilizar las principales herramientas para generar materiales audiovisuales con alto grado de interactividad y rápido desempeño.

OBJETIVO

El curso está enfocado principalmente a desarrollar animaciones, ya sea en 2D para video o páginas Web en lenguaje HTML5 o en 3D para video o cine, incluso. El alumno tendrá gran oportunidad de desarrollar su creatividad.

1. FUNDAMENTOS DE ANIMACIÓN

- ♦ Programas de apoyo a la animación
- ♦ Boceto
- ♦ Movimiento de imagen
- ♦ Illustrator
- ♦ Photoshop
- ♦ Sprites para animación
- ♦ Tips y trucos de la animación
- ♦ Algunos ejemplos de animación simple
- ♦ Programas del curso Animate, Character Animator Beta y Fuse CC Beta

2. ANIMATE CC 2017

- ♦ Interfase
- ♦ Timeline
- ♦ Library
- ♦ Properties
- ♦ Adobe Stock y CC Libraries
- ♦ Breve explicación de actions
- ♦ Símbolos
- ♦ Guías, reglas y grid
- ♦ Dibujo en Animate CC
- ♦ Importación de Dibujos de otras aplicaciones de dibujo
- ♦ Keyframes

- ♦ Animación cuadro por cuadro
- ♦ Interpolación Tween
- ♦ Interpolación Classic
- ♦ Interpolación Motion
- ♦ Ease In y Out
- ♦ Rotación automática
- ♦ Creación de fondos para animación
- ♦ Objetos animados de fondos
- ♦ Audio para animación
- ♦ Sonido de fondo
- ♦ Efectos de sonido
- ♦ Audio de personajes
- ♦ Animación de Huesos
- ♦ Uso de símbolos
- ♦ Uso de máscaras para animación
- ♦ Uso de cámara virtual de animación
- ♦ Animación compleja
- ♦ Opciones de exportación (Publish)

3. EJERCICIOS ANIMATE

- ♦ Creación de fondos en Animate CC
- ♦ Creación de banners html 5
- ♦ Creación de intro animado para video
- ♦ Kinetic Motion en Animate
- ♦ Animación con Sprites de animación

- ♦ Animación de personaje
- ♦ Full animation - micrometraje
- ♦ Exportación HTML 5
- ♦ Exportación Video HD
- ♦ Exportación Video Interactivo con Acciones

4. CHARACTER ANIMATOR

- ♦ Uso de personajes pre cargados
- ♦ Lógica de animación en Character animator
- ♦ Haciendo hablar a tu personaje por medio de la cámara
- ♦ Configuración de acciones a tu personaje
- ♦ Exportación y uso del programa

5. FUSE CC

- ♦ Diseño de modelos en 3D. Conocimientos previos de Modelado 3D
- ♦ Uso de modelos precargados
- ♦ Creación de modelos 3D para tus aplicaciones de diseño y multimedia
- ♦ Exportación y uso