

Curso de **Diseño Web**

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx





TEMARIO

Adobe Dreamweaver | 60 h
Wordpress

INTRODUCCIÓN

Dreamweaver es tanto un editor de lenguajes varios de programación como una interfaz de trabajo visual para generar HTML y CSS, entre otros. Nos permite organizar todo un sitio web. Desde esta aplicación podemos publicar las páginas en la web para que sea posible acceder al sitio desde cualquier lugar.

OBJETIVO

Conocer la interfaz del programa, entender su lógica y la integración a otras aplicaciones y aprovechar al máximo el uso de sus herramientas. Aprender la sintaxis de los lenguajes HTML, CSS y las bases para aplicación de herramientas jQuery, fundamentales en el entorno del diseño web.

1. INTERFAZ DEL PROGRAMA

- ◆ Identificación de las diferentes herramientas de trabajo (Barra de menús, ventana de Inserción de etiquetas, ventana de Archivos y panel de Propiedades)
- ◆ Visualización y uso de las diferentes formas de organizar las vistas, tanto de código como de diseño
- ◆ Uso de los espacios de trabajo establecidos y creación de áreas de trabajo personalizadas (Workspace)
- ◆ Preferencias del programa para optimizar el desarrollo de la página
- ◆ Control de líneas de código y agrupamiento de contenidos

2. CREACIÓN DE SITIO WEB

- ◆ Dar de alta sitio web
- ◆ Ubicar el destino
- ◆ Edición de datos de un sitio web

3. FUNDAMENTOS DEL LENGUAJE HTML

- ◆ ¿Qué es HTML?
- ◆ Directrices definidas por el W3C
- ◆ Trabajando con HTML 5

- ◆ Estructura esquemática y sintáctica del HTML 5
- ◆ Convenciones en la escritura del código fuente
- ◆ Elementos y etiquetas
- ◆ Anidamiento de elementos y la estructura tipo árbol

4. PROCESAMIENTO DE CÓDIGO FUENTE

- ◆ Trabajando con TextEdit
- ◆ Otras alternativas de edición
- ◆ Desarrollando con Dreamweaver

5. JERARQUÍA DE LOS CONTENIDOS

- ◆ Doctype: declaraciones iniciales
- ◆ La etiqueta raíz o el ancestro mayor
- ◆ Inserción de atributos en etiquetas HTML
- ◆ Atributos de lenguaje y conjuntos de caracteres
- ◆ La importancia de la etiqueta <title>
- ◆ Estructura básica de un documento HTML (head y body)
- ◆ Inserción de la etiqueta <div> para delimitar zonas lógicas en un documento web
- ◆ Uso de etiquetas semánticas para proveer sentido a sus contenidos

- ◆ Escritura de etiquetas de línea

6. CREACIÓN Y MANIPULACIÓN DE TABLAS

- ◆ Inserción de tablas
- ◆ Etiquetas relacionadas con la etiqueta table (tbody, tr, td, th)
- ◆ Propiedades obsoletas en HTML 5

7. CREACIÓN DE FORMULARIOS EN HTML

- ◆ La etiqueta <form> y sus atributos
- ◆ Inputs, textarea, botones, propiedades y otros elementos
- ◆ Inserción de campos de texto
- ◆ Inserción de botones
- ◆ Atributos de la etiqueta <input>
- ◆ Uso del atributo Placeholder

8. INSERCIÓN DE DOCUMENTOS EXTERNOS

- ◆ Uso de la etiqueta iframe para llamar un archivo html externo
- ◆ Iframe para video de Youtube o Vimeo
- ◆ Iframe de Google Maps

9. VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS HTML

- ◆ Revisión online de la estructura de documento bajo los lineamientos del W3C
- ◆ Listado de errores y advertencias



- ◆ Recomendaciones para la edición de código
- ◆ Despliegado del esquema jerárquico de la página (Outline)

10. VISUALIZACIÓN EN UN NAVEGADOR

- ◆ Google y las opciones de desarrollador
- ◆ Analizando elementos
- ◆ El Modelo de Caja
- ◆ Cambiando atributos

11. LENGUAJE CSS (CASCADING STYLE SHEETS)

- ◆ ¿Qué es el lenguaje CSS?
- ◆ Reglas y declaraciones
- ◆ Sintaxis del lenguaje CSS3: Selectores y atributos
- ◆ Herencia y Cascada
- ◆ Importancia, Especificidad y Orden de las fuentes
- ◆ Formas de insertar CSS
- ◆ Selectores básicos (tag, class, ID)
- ◆ Selectores Descendientes: Hijos, Adyacentes y Hermanos
- ◆ Pseudoclases y Psudoelementos
- ◆ Selectores de atributos
- ◆ Rompimiento de la continuidad HTML con Flotados y Posicionamientos: Fijo, Absoluto y Relativo
- ◆ Capas: z-index

12. TRABAJANDO CON EL MODELO DE CAJA

- ◆ Márgenes externos e internos (Margin, Padding)
- ◆ Width, Height, Top, Right, Bottom, Left
- ◆ Color y Background
- ◆ Border, Border-Radius, Box-shadow y Text-shadow
- ◆ Uso de la etiqueta Figure para compilar imágenes (img) y su descripción (figcaption)

13. ESTILIZANDO LA PÁGINA

- ◆ Uso de fuentes desde servidores en línea como Google
- ◆ Atributos de fuente y de texto
- ◆ Incrustación de fuentes en el sitio
- ◆ Efectos de sombreado y color en cajas y textos
- ◆ Efectos de relleno y combinación de colores e imágenes
- ◆ Control de rellenos con atributos de tamaño y posición
- ◆ Trabajando con columnas con diferentes alternativas: Display-Inline, Flexbox y Grid CSS para dividir en columnas
- ◆ Añadiendo columnas a párrafos con el atributo Columns
- ◆ Cambio de atributos con pseudoclases: Hover y Active
- ◆ Uso de las pseudoclases ::before y ::after

14. MOBILE FRIENDLY

- ◆ Trabajando con Media Queries
- ◆ Tamaños de pantalla más comunes
- ◆ Ajustando el CSS para adaptarse a los dispositivos
- ◆ Revisión en navegadores con previsualizadores especiales
- ◆ Revisión en dispositivos

15. CSS DESIGNER

- ◆ Estilos en Cascada en modo gráfico
- ◆ Fuentes CSS, Medios de representación, Selectores y Propiedades
- ◆ ¿Qué es el DOM? Configuración en pantalla
- ◆ Uso de Gradientes CSS
- ◆ Implementación de Transiciones
- ◆ Animación básica

16. CODIFICANDO CON EMMET

- ◆ Parámetros de codificación
- ◆ Como agilizar la escritura de código con emmet

17. TRABAJANDO CON JAVASCRIPT

- ◆ Panel Behaviors
- ◆ Inserción de texto automático por medio de eventos de ratón
- ◆ Enlaces con Javascript
- ◆ ¿Qué es el jQuery?
- ◆ Importación de plug-ins
- ◆ Implementación de efectos.
- ◆ Sliders
- ◆ Lightbox
- ◆ jQuery básico

18. EXPORTACIÓN DEL SITIO

- ◆ Adquisición de Dominio
- ◆ En busca de hospedaje
- ◆ Uso del Panel de Control del sitio de hospedaje para subir la página
- ◆ Uso de programas administradores FTP
- ◆ Subir archivos y revisión de página