

Curso de Diseño de Prototipos web UX & UI

eduMac
DIGITAL ARTS SCHOOL



www.edumac.com.mx





TEMARIO

Figma | 30 hrs

INTRODUCCIÓN

Con el constante avance en la tecnología, surge la necesidad de crear experiencias que mejoren la estancia de los usuarios con la tecnología y la interfaz con la que interactúa. Es el Diseño web; donde más se pone en práctica las metodologías de diseño, necesarias para hacer intuitivo el aprendizaje y uso de las experiencias digitales.

OBJETIVO

El alumno pondrá en práctica la metodología UI & UX para el diseño de sitios web adaptables a diferentes tipos de pantallas. Crear las guías de estilo para estandarizar procesos de diseño, así como la construcción de prototipos que puedan presentarse con equipos de trabajo y clientes, previo a la producción con código..

1. EL LENGUAJE PHP

- ◆ Procesos de trabajo en diseño web.
- ◆ Prototipos.
- ◆ Formatos y tamaños de pantalla

2. INTRODUCCIÓN A FIGMA.

- ◆ Interfaz y herramientas básicas.
- ◆ Mesas de trabajo, Capas, formas.
- ◆ Alineación y Distribución de elementos.
- ◆ Edición y Combinación de formas.
- ◆ Gráficos e iconos.

3. COLORES Y TEXTO.

- ◆ Herramientas de texto.
- ◆ Estilos de textos

- ◆ Estilos de color
- ◆ Estilos de trazo y relleno

4. ELEMENTOS DE DISEÑO

- ◆ Imágenes y máscaras
- ◆ Retículas de diagramación
- ◆ Composición de Elementos
- ◆ Componentes de Diseño

5. SISTEMAS DE DISEÑO

- ◆ Manuales, Sistemas y patrones de diseño
- ◆ Guía de estilo tipográfico.
- ◆ Guía de color.
- ◆ Librerías de componentes

6. CONSTRUCCIÓN DE PROTOTIPOS

- ◆ Herramientas de Prototipado
- ◆ Interacciones y animaciones
- ◆ Proyectos Colaborativos
- ◆ Pruebas de Usabilidad